

DANGEROUS DAVE

Nuestra sociedad esta llena de misterios ocultos, como los mutantes de los arcades, extraños animales que tal vez tomen café contigo a mediodía, pero cuando llega la noche se transforman, la cara se les pone rígida se cogen al joystick con fuerza y en un estado de total concentración son capaces de estar matando todo lo que se mueve durante horas y horas.

De nuevo volvemos a lo clásico, a lo de siempre, a los arcades de difíciles e interminables pantallas, para satisfacer a todos esos pequeños mutantes ocultos que ocupan nuestra sociedad, de día te parecerán personas normales, tal vez incluso tomen café contigo por las mañanas, pero por las noches tiene lugar su transformación, la cara se les pone rígida, se cogen al joystick y son capaces de estar matando todo lo que se mueve durante horas y horas.

No es necesario decir que nuestro próximo juego refrescante para este verano es un arcade, además de aquellos que por estas fechas se deben jugar con el ventilador al lado de lo que puedes llegar a sudar.

Esta vez tenemos que ayudar a DAVE a pasar unas cuantas pantallas. Nuestro diminuto protagonista ha escogido para esta aventura la ropa que escogeríamos cualquiera de nosotros, excepto los admiradores de James Bond y casposos héroes por el estilo, la ropa, decíamos, consta de tejanos, bambas, camiseta y gorra de tu equipo o grupo musical favorito. Vestido así, seguro que puedes con todo lo que te echen, aunque sean unas repugnantes arañas voladoras, de esas que disparan a todo lo que intenta acercarse a ellas.

El funcionamiento, no tiene extrañas teclas ni complicaciones, es decir en la línea de lo que suelen ser este tipo de juegos, para que vas a usar 40 teclas si solo tienes que moverte y disparar, cuando tengas algún arma para hacerlo. La polivalencia del juego nos permite usar el joystick, el mouse, o el teclado. Aparte de algunas teclas de función como ayudas u opciones del propio juego.

F1 - Ayuda, está en inglés y por lo tanto muchos de vosotros no os enterareis de nada, por eso lo vamos a traducir aquí y ahora.

F2 - Entrada al panel de control, de lo fácil e intuitivo que es no voy a hablar, salta a la vista, el que se meta aquí y no sepa elegir las opciones correctas para su ordenador, mejor que deje esto de la informática por otra cosa más sencilla.

F3 - Restart, o sea para volver a empezar el juego cuando ya te hayan matado todos los muñecos o si la partida marcha muy mal y no la quieres continuar.

F9 - Para la pausa en el juego, cuando llaman por teléfono, te has de levantar a abrir la puerta, o algo así, aunque siempre hay los que no se levantan ni para eso, se cierran en la burbuja y que no me moleste nadie mientras mato a mis marcianos favoritos.

F10 o ESC - Para salir del juego.

Para que los novatos no se hagan ningún lío con el control del muñeco, aquí van algunos consejos. Los que son capaces de adivinar el manejo de cualquier juego en tres segundos, que se salten este párrafo.

En el panel de control eliges las teclas para moverte, esto permite a los de la muy vieja escuela optar por las, Q, A, O, P, de sus tiempos. Si te has reciclado ya y usas mouse o joystick, el botón de la izquierda es para saltar y el de la derecha para la mochila jet.

Si, habeis leído bien, he dicho mochila jet, y es que en su largo periplo pantallero, DAVE a parte de su fuerza tendrá la ayuda de una pistola que consigues allá por la tercera pantalla y una mochila jet, que también podrás encontrar en la misma.

Para poder pasar de una pantalla a otra deberás coger las copas de la fortuna, no hay pérdida posible, son grandes y brillantes y sin ellas no puedes atravesar las puertas que separan una pantalla de otra. Cuidado por que las arañas y demás monstruos que disparan no te van a hacer nada fácil el viaje.

